

Ротоскоп в программе Dragonframe
в техниках: перекладка и рисованная анимация

Онлайн-мастер-класс

Автор: Вохменцева Татьяна Всеволодовна

Педагог дополнительного образования ГБОУ ДО ДТДМ «Хорошево»

Руководитель мультистудии «ХО-РО-ШО!»

Описание

1. Подготовка ролика-референса к загрузке в программу Dragonframe в монтажной программе Adobe Premiere (наложение видеозффектов: преобразование в черно-белое и зеркальное отражение - вертикальное и горизонтальное)
2. Загрузка (и ее особенности) подготовленного ролика – референса в программу Dragonframe, его ротация на 180 градусов
3. Перекладка учениками пластилиновых персонажей в технике ротоскопа (эклера)
4. Эксперимент. Покадровое (классическое) рисование учениками по референсу, загруженному в программу Dragonframe. Подготовка листов бумаги для рисования с помощью дырокола. Закрепление штифта на мультстанке под камерой.
5. Результат – танцующий рисованный персонаж
6. Выводы о развитии навыков и умений у ребят в результате данного эксперимента